

Regler til Bornholms Middelaldercenters Monsterkort

Bornholms Middelaldercenters Monsterkort er et spil i stil med 70'ernes og 80'ernes *Bilkort* – men i vores tilfælde med monstre fra Danmarks middelalder (og deromkring). Et (u-)hyggeligt kortspil for børn og voksne.

Spillet kan spilles af to eller flere personer. Alle spillere starter med at få lige mange kort. Kortene lægges i en bunke foran hver spiller med bagsiden opad, så man ikke kan se dem. Spillet kan afsluttes på to måder. Enten spiller man, indtil en spiller har vundet alle kort, eller også spiller man på tid – spilleren med flest kort, når tiden er gået, har vundet spillet.

Spillerne løfter øverste kort fra deres bunke, som de kun selv må se. Den yngste spiller vælger nu en kategori, de skal dyste i, fx *farlighed*. Alle spillere lægger nu deres kort ned på bordet. Den spiller med den højeste værdi i fx *farlighed* vinder alle kortene, der er lagt ned i denne runde. Rundevinderen lægger kortene nederst i sin bunke.

I blandt de almindelige monsterkort findes 4 specialkort: Præsten, Vred pøbel, Jægeren og Bestiarium. De 4 specialkort overtrumfer den kategori, der er meldt ud - og nu er det den kategori specialkortet har, der tæller. Dvs. at vendes Præsten i en runde så skifter kategorien til *Hjælpssom eller nyttig*, og modstanderne skal have over 65 for at vinde. Den med højest tal over 65 vinder runden, og har ingen over 65 vinder specialkortet.

Hvis 2 specialkort vendes i samme runde, "aflyser" de hinanden og der spilles en runde mere, hvor alle kort fra forrige runde indgår i vinderpuljen.

God fornøjelse!

I monstermanualen kan I læse lidt mere om monstrenes historie og deres egenskaber.